

COMPAGNO ANIMALE / FAMIGLIO

Nome	Sesso	Età
Razza	Allineamento	Peso
Taglia	Velocità	Faccia / Portata

CARATTERISTICHE		PUNTI FERITA		CLASSE ARMATURA						
Forza Destrezza Costituzione Intelligenza Saggezza Carisma	VALORE	MODIF.	Dadi Vita:		CA	ARMAT	DES	TAGLIA	NATUR	ALTRO
			Punti Ferita	Ferite						
					CA COLTO ALLA SPROVVISTA (PERDITA DEL BONUS DI DES); CA NEGLI ATTACCHI DI CONTATTO (PERDITA BONUS ARMAT., E NATUR.); PENALITÀ ALLA PROVA ARMATURA: BONUS MASSIMO DESTREZZA: ARMATURA, E PROTEZIONI USATI:					
			RIDUZIONE DEL DANNO	DANNI DEBILITANTI						

TIRI SALVEZZA							
	TOTALE	BASE	CARATTERISTICA	MAGIA	ALTRO	RESISTENZA AGLI INCANTESIMI	NOTE
Tempra (COS)							
Riflessi (DES)							
Volontà (SAG)							

COMBATTIMENTO													
Iniziativa				Attacco Base Mischia					Attacco Base Distanza				
TOTALE	DES	MAGIA	ALTRO	TOTALE	BASE	FOR	TAGLIA	VARI	TOTALE	BASE	DES	TAGLIA	VARI

ARMI													
Arma	BONUS DI ATTACCO TOTALE	BONUS ATTACCO MISCHIA/ DISTANZA	BONUS DOVUTI A TALENTI	BONUS MAGIA/ ALTRO	INCREMENTO GITTATA	AREA MINACCIATA	CRITICO	DANNO TOTALE	DANNO BASE ARMA	BONUS DI FORZA	BONUS MAGIA/ ALTRO	TAGLIA*	
		= (+)	+ +										
		= (+)	+ +										
		= (+)	+ +										
		= (+)	+ +										

ATTACCHI SPECIALI													

TALENTI													

ABILITÀ													

NOTE													